|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nombre del Caso de Uso:** Ordenar jugadores | | | | | **Fecha Inicial:** 23/02/2015 |
| **Identificación del Caso de Uso:** | | | | | **Fecha Modificación:** 14/07/2021 |
| **Referencia:**  Ordenar los jugadores del equipo | | | | | **Tipo implementación:** |
| **Actores:**  Administrador | | | | | |
| **Propósito:** Ordenar | | | | | |
| **Resumen** | | | Es importante establecer que quien ordena a los jugadores es el administrador, quien en primera medida debe iniciar sesión, ingresando su usuario y contraseña, una vez realice este proceso, el sistema lo dirige hacia la lista de integrantes del equipo, después va a organizar a los jugadores de la manera que mas le convenga para jugar el partido. | | |
|
|  | | | | | |
| **Precondición** | | | Estar registrado en el sistema, haber iniciado sesión como administrador y organiza los jugadores. | | |
|
| **FLUJO NORMAL DE LOS EVENTOS** | | | | | |
|  | **Acción de los Actores** | | | **Respuesta del Sistema** | |
| **1.** | Ingresar usuario. | | |  | |
| **2.** | Ingresar Contraseña. | | |  | |
| **3.** | Iniciar sesión con tipo de usuario Administrador. | | |  | |
| **4.** |  | | | El sistema verifica que los datos ingresados coincidan con los registros en la base de datos y si es así dirige al usuario “Administrador” a la ventana que contiene la lista de los integrantes del equipo. | |
| **5.** | El administrador ordena a los jugadores de la manera que mas le convenga para jugar el partido. | | |  | |
| **6.** | El administrador verifica que el orden de los jugadores sea adecuado. | | |  | |
| **7.** |  | | | El sistema asigna un “check” en asistencia en caso de que, si se presente el jugador, si por el contrario aparece ausente o con un “no”. | |
| **8.** | Verificar la asistencia de los jugadores del encuentro. | | |  | |
| **9.** | Confirma el orden de los jugadores. | | |  | |
| **10.** |  | | | El sistema guarda los cambios generados en la base de datos. | |
| **11.** |  | | | El caso de uso termina. | |
| **12.** |  | | |  | |
| **Postcondicion** | | | Organizar el orden de los jugadores. | | |
|
|  | | | | | |
| **FLUJO ALTERNOS DE LOS EVENTO (EXCEPCIONES)** | | | | | |
| **1.** | | El administrador digita de manera errónea los datos de inicio de sesión. | |  | |
| **2.** | |  | | El sistema mostrara un mensaje “Los datos de ingreso son erróneos”. | |
| **3.** | | Ingresan a su cuenta como usuario. | |  | |
| **4.** | |  | | El sistema mostrara un error y no dejara ingresar porque solo un administrador puede hacer esta tarea. | |
| **5.** | | El administrador no genera o confirma la asistencia de los jugadores. | |  | |
| **6.** | |  | | El sistema generara un mensaje que establezca que es necesario generar y confirmar la asistencia de los jugadores del encuentro. | |
|  | |  | |  | |
|  | | | | | |
| **Frecuencia esperada:** Alta | | | | | |
| **Importancia:** Alta | | | | | |
| **Urgencia:** Alta | | | | | |
|  | | | | | |
|